



FX ANIMATION PREMIA EL TALENTO EN EL B'ARS

La escuela líder en la formación de profesionales del 3D ofrecerá 15 becas valoradas en 130.000 euros durante el festival y traerá a 15 de sus alumnos a la "Job Fair" para que se entrevisten con las principales empresas del sector de los Efectos Visuales

Barcelona, 5 de junio de 2015.- FX ANIMATION Barcelona 3D School, escuela líder internacional de formación especializada en todas las áreas del 3D y de la postproducción, se une por segundo año consecutivo al **b'Ars, Festival Internacional de Efectos Visuales (VFX)**, que se celebra en Barcelona (Convent dels Àngels) del 11 al 14 de junio de 2015. En esta nueva edición del festival, FX ANIMATION convoca 15 becas talento valoradas en 130.000 euros, que se llevarán los mejores artistas que hayan presentado su portfolio a becas@fxanimation.es. Las becas se otorgan en las categorías nacional e internacional para las áreas de Animación de Personajes, Videojuegos, VFX, Arquitectura e Interiorismo y Diseño Gráfico y Fotografía.

Oportunidades laborales

Uno de los grandes reclamos del festival es la Job Fair (Feria del Trabajo), que tendrá lugar el viernes día 12 y el sábado día 13, donde los participantes podrán entrevistarse personalmente con los responsables de grandes compañías internacionales referentes en los efectos visuales, como MPC, Halon, FrameStore o Double Negative, entre otros. Tal como asegura Fàtima Vilà, directora de la escuela de 3D barcelonesa con más proyección internacional, "es una gran oportunidad para los 15 alumnos de FX ANIMATION que han sido seleccionados para presentar sus trabajos durante la Job Fair".

Vilà recuerda la gratificante experiencia de los participantes a la Job Fair de la pasada edición, "gracias a la cual tenemos alumnos trabajando en productoras mundialmente reconocidas", como es el caso, entre otros, de Nacho Doctor y Francesc Bolló, quien ha trabajado para MPC en los efectos visuales de los **Guardianes de la Galaxia** y que actualmente lo hace en el Libro de la Selva de Disney. Gracias a su modelo educativo propio e innovador, basado en la experimentación, la motivación y el acompañamiento indefinido de los alumnos a lo largo de toda su carrera profesional, FX ANIMATION consigue que el 99% de alumnos graduados se incorporen de inmediato al mundo laboral.

Masterclass y 3D en familia

El domingo día 14, entre las actividades familiares y juveniles previstas por el festival, FX ANIMATION celebrará la Masterclass **"3D para fotografía, ilustración y diseño gráfico"** dirigida a todos los públicos. Xes Vilà, director técnico de FX ANIMATION, y Lorenzo Zitta, profesor de la escuela y diseñador gráfico que ha ganado varios premios nacionales e internacionales, explicarán como combinar los métodos tradicionales de la fotografía y la ilustración con imágenes 3D, para generar representaciones espectaculares y creativas, ahorrando tiempos y costes de producción.





Durante todo el festival, los visitantes podrán vivir también una experiencia en 3D, a través de la Realidad Virtual. Mediante unas gafas inmersivas (Oculus) pasearán por “La Mansión de los Suspiros”, un fantástico videojuego de ambiente gótico, realizado por Oriol Pinilla, alumni de FX ANIMATION, como proyecto final del área de Videojuegos. FX ANIMATION dispondrá también de un stand donde se podrá encontrar información práctica sobre la propuesta formativa de la escuela y se podrán visualizar los mejores trabajos de sus alumnos.

Así mismo, la escuela ofrecerá información sobre sus partners tecnológicos, como Lightwave, uno de los softwares más utilizado por las grandes compañías en el mundo de los efectos visuales y la postproducción; V-Ray (Chaos Group), que permite a los usuarios crear fácilmente imágenes realistas en 3D; y Maxwell Render y Real Flow (Next Limit), ganadores de Oscars y utilizados en películas como El Señor de los Anillos, 300, Robots, Charlie y la Fábrica de Chocolate, entre otros. FX ANIMATION también ofrecerá en su stand orientación a los jóvenes hacia el mundo laboral y formación a nivel de empresas.

Programa de actividades de FX ANIMATION en el b'ArS

Actividad / Días Festival	Jueves 11	Viernes 12	Sábado 13	Domingo 14
Estand informativo	17.00h-20.30h	09.30h-20.30h	09.30h-20.30h	09.30h-14.00h
Job Fair	-	10.00h-18.00h	10.00h-18.00h	-
Realidad Virtual (Oculus)	09.30h-20.30h	09.30h-20.30h	09.30h-20.30h	09.30h-14.00h
Masterclass Fotografía 3D	-	-	-	11.00h-12.00h

FX ANIMATION Barcelona 3D School, escola internacional especializada en Efectos Visuales, Diseño en 3D y Postproducción, forma a jóvenes y a profesionales en las áreas de Animación de Personajes, Efectos Visuales VFX, Videojuegos, Arquitectura e Interiorismo Virtual, Diseño Gráfico y Fotografía y Postproducción. Empezó su actividad hace ocho años y cuenta con un equipo docente reconocido en el ámbito del 3D. FX ANIMATION es la escuela del siglo XXI, gracias a su método educativo propio e innovador, basado en la experimentación, la motivación y el acompañamiento indefinido de los alumnos y alumnis al largo de toda su carrera profesional.

